|  |  |
| --- | --- |
|  | УТВЕРЖДАЮ  Председатель первичной организации учреждения образования «Гродненский государственный университет имени Янки Купалы» Республиканского общественного объединения «Белая Русь»  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_В.В. Сенько  \_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г. |

**Порядок проведения областной Лиги дебатов**

1. Областная Лига дебатов – турнир, проводимый в рамках проекта «Белорусская республиканская Лига дебатов», который имитирует дебаты в Парламенте.

Две доказывающие определенную истину команды (Правительства) и две напрочь ее отрицающие (команды Оппозиции), пытаются публично убедить в своей правоте судью. Команды (в зависимости от судейского решения) по окончании раунда завоевывают места «строго по ранжиру» — от первого до четвертого. На турнирах за каждый пройденный этап команде присуждается определенное количество баллов (максимум 100 баллов).

1. Участие принимают команды: Открывающее и Закрывающее Правительство, Открывающая и Закрывающая Оппозиция. Каждая команда состоит из 3 игроков, которые рассматривают законопроект, составленный в рамках определенной темы.
2. Перед участием каждая команда проходит регистрацию. Зарегистрированным командам присваивается конкурсный номер *(1-…).*
3. Дебаты ведет Спикер Парламента (модератор).

5. За 15 минут до начала игры команды проходят процедуру жеребьевки по определению темы игры и позиций команд по отношению к теме.

1) Открывающее правительство.

2) Закрывающее правительство.

3) Открывающая оппозиция.

4) Закрывающая оппозиция.

6. Схема проведения областной Лиги дебатов:

6.1. Выступление спикера Парламента (модератора): оглашение темы дебатов, проведение жеребьевки и определение позиций команд по отношению к теме – до 10 минут.

6.2. Подготовка команд к выступлению (разрешено использовать мобильные телефоны и сеть Интернет) – 15 минут.

6.3. Выступление Премьер-министра: определяется предмет темы дебатов вносится кейс Правительства, излагаются аргументы – 6 минут.

6.4. Выступление Лидера Оппозиции: вносит кейс Оппозиции, излагает аргументы, контраргументация – 6 минут.

6.5. Выступление заместителя Премьер-министра: поддержка линии Правительства, внесение новых аргументов, контраргументация – 6 минут.

6.6. Выступление заместителя лидера Оппозиции: поддержка лидера Оппозиции, аргументы в поддержку своей позиции, контраргументация – 6 минут.

6.7. Выступление члена Правительства: опровержение по существу и представление новых аргументов в поддержку позиции Правительства.

6.8. Выступление члена Оппозиции: опровержение по существу и представление новых аргументов в поддержку Оппозиции – 6 минут.

6.9. Выступление секретаря Правительства: резюмирование линии аргументирования Правительства, заключительная речь – 6 минут.

6.10. Выступление секретаря Оппозиции: резюмирование линии аргументирования Оппозиции, заключительная речь, излагать новые аргументы не допускается – 6 минут.

6.11. Выступление экспертов (судей): 1) Высказываются мнения экспертов по теме дебатов; 2) определяют сильные и слабые стороны выступления команд-участниц; 3)объявляют победителя состязания. Выступление каждого эксперта до 10 минут.

6.12. Спикер Парламента (модератор) подводит итоги игры и оглашает результаты голосования.

6.13. В ходе выступления каждого спикера противоположная команда имеет право задавать вопросы выступающему или комментировать его аргументы. Задавать вопросы и комментировать может только команда, соответствующая по категории *(*открывающее Правительство – открывающей Оппозиции и наоборот, закрывающее Правительство – закрывающей Оппозиции и наоборот)*.*

6.14. Время на формулирование вопроса – 15 (пятнадцать) секунд. Количество вопросов не регламентируется, однако между ответом на вопрос и постановкой нового должно пройти не менее 20 (двадцати) секунд. Первая и последняя минуты выступления каждого спикера «закрыты» от вопросов – в эти промежутки времени спикерам запрещено задавать вопросы.

6.15. После окончания конкурсного состязания команд выступают эксперты, судьи. В рамках своего выступления они:

- высказывают свои мнения по теме дебатов;

- определяют сильные и слабые стороны выступления команд-участниц;

- объявляют победителя состязания (время на принятие решения – 10 минут).

6.16. По окончании состязания Спикер Парламента (модератор) подводит итоги игры и оглашает результаты голосования.

Общее время проведения одного конкурсного мероприятия – 81 минута.

6.17. Функции таймкипера (функции может выполнять и модератор)

В течение дебатов время выступления спикеров фиксируется таймкипером.Таймкипер (с секундомером) предупреждает выступающего о начале выступления, а также о времени, которое осталось у спикера посредством следующих условных сигналов:

6.17.1. Двойной хлопок в ладоши – окончание либо начало «закрытых» от вопросов минут (в начале и конце выступления);

6.17.2. Поднятые два пальца (указательный и средний) – у спикера осталась две минуты;

6.17.3. Поднятый указательный палец – у спикера осталась одна минута;

6.17.4. Большой палец приложен к указательному – у спикера осталось 30 секунд;

6.17.5. Скрещенные руки – время вышло.

6.18. Критерии оценки речей в дебатах:

**100 баллов.** Одна из лучших речей в дебатах. Безукоризненная во всех отношениях, невероятно убедительная. Предельно сложно придумать ответ на любой из приведенных аргументов.

**90 баллов.** Великолепные аргументы, убедительно выигрывающие ключевые аспекты темы. Аргументация всегда очень хорошо развита, для ее опровержения требуются сложные и нетривиальные доводы. Речь ясная и невероятно убедительная. Структура и выполнение роли безукоризненны.

**80 баллов.** Хорошая аргументация, относящаяся к самым важным аспектам темы, достаточно убедительная; для ее опровержения потребуется незаурядная контраргументация. Речь ясная, структура и выполнение роли безукоризненные.

**70 баллов.** Аргументация релевантная, в достаточной степени обоснованная, касается ключевых аспектов темы. Речь полностью ясная, внимание аудитории удерживается эффективно, хорошая структура, роль полностью выполнена.

**60 баллов.** Все аргументы релевантные, и по большей части убедительные. Иногда встречаются пробелы в логической цепочке обоснования, поверхностность в аргументации (делает ее легко уязвимой для оппонентов), несколько второстепенных, не важных аргументов. Речь привлекает и удерживает внимание аудитории, структура четкая, роль выполнена.

**50 баллов.** В целом аргументы релевантные, в значительной степени обоснованные. Присутствуют пробелы в логической цепочке рассуждений (необоснованные предположения и допущения), многие аргументы не являются важными, рассуждения местами поверхностные. Речь удерживает внимание аудитории, по большей части ясная, но редко убедительная. Структура присутствует, но не достаточно четко презентована. Роль и функции по большей части выполнены.

**40 баллов.** В речи заявлены по большей части релевантные аргументы, но с очень слабым обоснованием. Речь достаточно ясная для понимания. Структура и выполнение роли слабое.

**30 баллов.** Значительная часть утверждений в речи релевантные, но редко оформлены в виде полноценных аргументов. Речь в значительной степени неясная и сбивающая с толку, структура отсутствует или является очень слабой.

**20 баллов.** В речи содержатся редкие релевантные утверждения, практически не оформленные в аргументы. Структура слабая, сбивчивая, сложно следить за мыслью выступающего. Роль по большому счету не выполнена.

**10 баллов.** Содержание практически полностью нерелевантное (не относится к дебатируемой резолюции), является противоречивым и сбивающим с толку. Отсутствие структуры, роль и функции практически не выполнены.

6.18. Судьям раздаются 3 вида протокола:

1-я стр. – каждому судье индивидуальный лист;

2-я стр. – каждому судье индивидуальный лист;

3-я стр. – итоговый один лист на стол (заполняет главный судья).

Также судьям предоставляются: памятка для экспертов (судей) Лиги дебатов; критерии оценки речей в дебатах.

**Памятка для экспертов (судей) областной Лиги дебатов**

Решение о победе какой-либо из сторон в дебатах выносит третья, независимая, сторона – судьи.

Роль судьи в дебатах, безусловно, одна из самых трудных, потому что судье во время игры необходимо:

1. Забыть все, что он знает об обсуждаемой проблеме и своих взглядах на нее, чтобы с максимальной объективностью выбрать наиболее убедительную аргументацию одной из команд.

2. С предельным вниманием выслушивать речи спикеров, вести рабочие записи, фиксируя ключевые моменты выступлений и раундов перекрестных вопросов.

3. Одновременно с этим не забывать о стиле выступления спикера.

4. Заполнять судейский протокол.

5. Принимать решение о том, какой команде отдать предпочтение и почему.

6. В обучающих целях комментировать свое решение, помогая командам совершенствоваться в навыках дебатов.

Судейство осуществляется с помощью судейского протокола.

**Памятка для модераторов областной Лиги дебатов**

Главная цель модераторов на дебатах – следить за регламентом и динамикой, оставаясь нейтральным к точкам зрения спикеров.

До проведения турнира по дебатам модератору рекомендуется:

- Внимательно изучить программу этапа, уточнить аудиторию и очередность игр команд, которые привязаны к Вашей площадке. Один поединок длится 81 минуту.

- Предупредить дебатеров о жестком регламенте. В случае если участник не успевает завершить свое выступление, модератор резко прерывает его выступление и призывает участников придерживаться регламента.

- Заранее ознакомиться со списком экспертов, уточнить их статус (будут/не будут).

- Ознакомить экспертов с судейскими критериями, с принципами заполнения судейского протокола.

- Огласить регламент проведения дебатов.

- Представить каждого эксперта (2-3 пункта, не более 30 секунд на каждый пункт).

Во время проведения турнира по дебатам модератору рекомендуется:

- Поздороваться с аудиторией, представиться.

- Сказать несколько слов о теме дебатов.

- Представить экспертов команды (озвучить экспертам: номера и названия команд, фамилии и имена участников).

- Во время выступления следить за реакцией зала, другими выступающими, в случае необходимости известить организаторов о возникновении проблемы.

- Фиксировать по секундомеру время выступления спикеров в течение дебатов.

Модератор предупреждает выступающего о начале выступления, а также о времени, которое осталось у спикера посредством следующих условных сигналов:

1. Двойной хлопок в ладоши – окончание либо начало «закрытых» от вопросов минут (в начале и конце выступления);

2. Поднятые два пальца (указательный и средний) – у спикера осталась две минуты;

3. Поднятый указательный палец – у спикера осталась одна минута;

4. Большой палец приложен к указательному – у спикера осталось 30 секунд;

5. Скрещенные руки – время вышло.

- Следить за соблюдением правил при формулировании вопросов В ходе выступления каждого спикера противоположная команда имеет право задавать вопросы выступающему или комментировать его аргументы. Задавать вопросы и комментировать может только команда, соответствующая по категории (открывающее Правительство – открывающей Оппозиции и наоборот, закрывающее Правительство – закрывающей Оппозиции и наоборот).

Время формулирования вопросов – 15 секунд. Количество вопросов не регламентируется, однако между ответом на вопрос и постановкой нового должно пройти не менее 20 секунд. Первая и последняя минуты выступления каждого спикера «закрыты» от вопросов – в эти промежутки времени спикерам запрещено задавать вопросы.

- После выступления спикера поблагодарить его и представить следующего выступающего.

После проведения турнира по дебатам модератору рекомендуется:

- Поблагодарить команды и экспертов.

- Передать организаторам итоговый судейский протокол.

Приложение

Заявка на участие в дебатных играх областного этапа проекта

«Белорусская Республиканская Лига дебатов»

Наименование учреждения образования\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| № п/п | ФИО | Контактный телефон |
| Основной состав | | |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |
| Резерв | | |
| 3. |  |  |

Капитан: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_